pomysły inspiracje motywacje

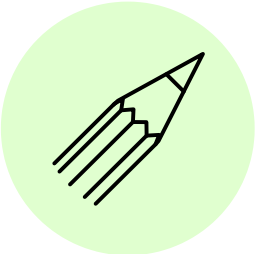
GRA POWTÓRKOWA Z KRACHEM

Wykorzystywanie zabaw do przeprowadzenia powtórek pomaga dzieciom zapamiętać to, czego się nauczyły, a także dodaje aspekt zainteresowania i zabawy do procesu nauki. Większość gier zawiera jednak element rywalizacji, który pobudza niektóre dzieci (ale może zniechęcać inne). Wykorzystuj gry, które rozluźniają presję rywalizacji, korzystając z elementu zaskoczenia, żeby ustalić, kto wygrał. Spróbuj przykładu opisanego poniżej.

KRACH

Potrzebne będą:

- identyczne kółka wycięte z grubszego kartonu (ok. 20 szt)
- pytania powtórkowe



Przygotowanie:
Na jednej stronie dwóch lub trzech kółek napisz słowo „KRACH", a na pozostałych liczby: 15, 20 (po jednym razie) i na pozostałych liczby 5 oraz 10 (po kilka razy). Wymieszaj przygotowane kółka i rozłóż je na stole napisami w dół.

Przebieg gry:
Podziel grupę na dwie drużyny i określ, która z nich rozpoczyna. Kiedy dziecko prawidłowo odpowie na pytanie, może odkryć jedno z kółek. Jeżeli odkryje „KRACH", jego kolejka się kończy i drużyna nie dostaje żadnych punktów. Jeżeli odkryje kółko z liczbą, może zdecydować, czy dodać tę liczbę punktów do wyniku swojej drużyny i zakończyć kolejkę, czy odkryć kolejne kółko, kontynując zdobywanie dalszych punktów. Jednak jeżeli odkryje „KRACH", traci wszystkie punkty zdobyte w tej kolejce.
Zmieniaj ułożenie kółek po każdej kolejce. Wygrywa drużyna z największą liczbą punktów.